

Hardware und Zubehör

Im Folgenden informieren wir Sie über mögliche technische Ausstattungen, nützliches Zubehör sowie Apps, die wir guten Gewissens empfehlen und zum Teil auch an der Schule selbst anwenden.

Hardware

Bild	Hersteller	Bezeichnung	Kosten (ca.)
	Medion	55 Zoll FULL HD LED-Fernseher LIFE S16506	500,- €
	Medion	LCD-TV Wandhalterung S18026 (MD 23033)	20,- €
	Hama	Halterung für Apple TV 4. Generation	15,- €
	Apple	Apple TV (4. Generation)	150,- €
	Apple	Apple Pencil	95,- €
	Apple	iPad (2018 6. Gen.) 32 GB, -9,7"	360,- €
	unbekannt	TPU Cover für Apple iPad 2018 9,7 Silikon Schutz Case Hülle Transparent (LehrerInnen)	6,- €
	Shockguard	iPad 2018 bumper case (SchülerInnen)	6,- €
	Kensington	Lade- und Synchronisierungs-Kabinett für 10 Tablets (K67862EU)	
	Belkin	USB-A-Ladegerät Rockstar 10-Port	100,- €
	Belkin	Tablet Stage Stand für iPad	150,- €
		Access-Point	500,- €

Da die aufgeführten Anwendungen sowohl kostenpflichtig, also auch kostenlos sind, ist es uns derzeit nicht möglich, alle App auf jedem iPad der Schule installieren zu können. Neben den Standard-Apps von Apple, die von Haus aus installiert sind, hier nun eine Auflistung, katalogisiert nach ...

Verwaltung

Icon	Name	Anbieter
	File Browser Education	Stratospherix Ltd
	Dateien	Apple
	iXpand Drive	SanDisk
	Classroom	Apple
	Pages	Apple
	Good Notes	Time Base Technology
	Documents	Readdle
	Scanner Mini	Readdle
	PDF Creator	Readdle
	QR Code Maker	Matan Radomski
	i-nigma QR Code	Data Matrix
	Sketches	Tayasui
	Klassenmappe	Gunnar Sievert

Präsentation

Icon	Name	Anbieter
	Simple Mind + Mindmapping	xpt Software & Cons.
	Keynote	Apple
	Adobe Spark Video	Adobe
	Stage Pro	Belkin
	Explain Everything	Explain Everything
	Comic Life 3	plasq LLC
	Book Creator	Red Jumper Limited

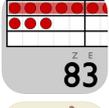
Audio-, Foto- und Video

Icon	Name	Anbieter
	iMovie	Apple
	BaM Video Delay	Orange Qube
	Clips	Apple
	Stop Motion Studio	Cateater
	GarageBand	Apple
	Diktiergerät	Nute Games
	Photo Booth	Apple

Deutsch

Icon	Name	Anbieter
	ABC Spielplatz	Jan Essig
	Zebra Schreibtablette	Ernst Klett Verlag
	Zebra Schreiben lernen 1	Ernst Klett Verlag
	Zebra Lesen lernen 1	Ernst Klett Verlag
	Zebra Deutsch 2	Ernst Klett Verlag
	Zebra Lesen lernen 2	Ernst Klett Verlag
	Zebra Deutsch 3	Ernst Klett Verlag

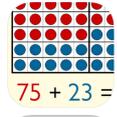
Mathematik

Icon	Name	Anbieter
	Erstes Zählen, erstes Rechnen	urbn; pockets
	Blitzrechnen 1-4	Ernst-Klett Verlag
	Einmaleins Einsdurcheins	Christian Urff
	Zahlen bis 100	Christian Urff
	Fingerzahlen - Fingermengen	Christian Urff
	Rechnen mit Wendi	Christian Urff



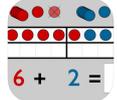
Rechentablett

Christian Urff



Hunderterfeld

Christian Urff



Zwanzigerfeld

Christian Urff



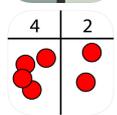
Rechendreieck

Christian Urff



Zahlensucher

Christian Urff



Stellenwerte

Ulrich Kortenkamp



1st Calc

Medienwerkstatt



GeoGebra Geometrie

International GeoGebra



Klipp Klapp

Heiko Etzold



Isometripapier

Heiko Etzold



Klötzchen

Heiko Etzold



Shapes 3D Geometrie

Setapp



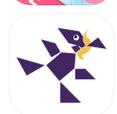
Winkel

Heiko Etzold



Symmetrie Übungen für Kinder

Alexandre Minard



Mathe mit dem Känguru

Hanser Verlag



Number Line

Learning Center Clarity



Number Lines Manipulative

Brainingcamp

Lern

Icon

Name

Anbieter



Lernbox

Max Hartwig



Playway Media

Ernst-Klett Verlag



ANTON

Grundschule Lernen



Lärmampel Merlin

Merlin Handelsgesellschaft